

# О программах работы с EPS файлами

Виктор Кон -- (05-08-21) -- <http://kohnvict.narod.ru>

## 1. ВВЕДЕНИЕ

EPS -- это сокращение слов (Encapsulated PostScript file). В файлах такого типа кодируют векторные картинки, а сами файлы использовались для включения в более общие PS файлы, которые кодировали целые книги и вообще любую полиграфическую продукцию. Даже существуют специальные постскрипт принтеры, которые имеют встроенный интерпретатор этого языка программирования. Он преобразует постскрипт код в растр данного принтера и тот печатает информацию на бумагу. Постскрипт был первым изобретением фирмы Адоб, которая больше знаменита сегодня другим своим форматом PDF, а также программой PhotoShop. Непосредственно на языке постскрипт никто книги не кодировал, для этого есть специальные программы высокого уровня, среди которых наиболее распространенным является Латех. А вот рисунки на языке постскрипт до сих пор удобно кодировать.

И я лично до сих пор так и поступаю. Более того, я написал свою собственную книгу о языке постскрипт с большим числом примеров как его можно использовать для создания рисунков. Книга опубликована на моем сайте, но ссылку давать вовсе не обязательно. Если вы в поисковике Яндекса наберете слово (постскрипт), то ссылка на мою книгу появится второй после википедии. Есть у меня и собственные программы, которые генерируют постскрипт код рисунков по набору входных данных. И все бы ничего, но вот у меня появился новый компьютер, и я не смог сразу установить старые программы для работы с языком постскрипт. Я потратил половину дня, чтобы понять какая ситуация в мире, и она оказалась очень странной. Чтобы не повторять своих ошибок, я решил все записать. И для себя, и может кому еще пригодится.

Начну с самого начала. Я узнал про язык программирования постскрипт (можно было бы написать форматирования, но это реально программирование) еще в конце прошлого века. Хотя сам язык был придуман много раньше. Но живя в России узнать про него было весьма проблематично, а в Европу я стал ездить на работу только в 90-е годы прошлого века. Вот там я про него и узнал. Дело в том, что Европа работала в основном в системе Юникс, а у нас были системы ДОС, а потом Виндовс. А в системе Юникс постскрипт был базовым языком. Точнее он так и остался. До сих пор научные журналы любят принимать статьи в Латехе, а рисунки в EPS формате. Но им не важно как это делается. Ведь рисунки можно конвертировать из любого формата в любой другой. Есть много программ, которые конвертируют рисунки в много форматов, в том числе и в EPS. У меня тоже есть такая собственная программа.

А если писать код рисунка непосредственно в коде языка постскрипт, то необходима программа, которая преобразовывает этот код в картинку, да желательно с обслуживанием. Исходно в системе Юникс такой программой была программа с названием Ghostscript. Она много чего умела, но у нее был свой командный язык инструкций. Она выполняла эти инструкции одну за другой, надо было писать новые командные файлы и это все не быстро и к тому же язык этой программы тоже надо было учить. Для упрощения работы сделали программу Gsview, которая была как бы надстройкой над программой Ghostscript. Она не могла работать отдельно, обе эти программы должны были работать в паре.

В какой-то момент пара этих программ появилась и для операционной системы Виндовс. Но структура этих программ все равно была юниксовская, более того, они и устанавливались в ОС Виндовс как бы отдельно. У меня до сих пор сохранилась версия 2.6 программы Gsview от 1998 года, которая работает в паре с версией 5.5 программы Ghostscript от того же года. Я ее в свое время зарегистрировал и она не просит регистрации. Она довольно компактная, но вполне достаточная для работы с простыми EPS файлами. Впрочем регистрации уже давно не работают, но новые версии все время о них напоминают. Из новых версий у меня есть версия 4.9 программы Gsview от 2007 года, которая работает в паре с версией 9.0 программы Ghostscript от 2010 года. Она гораздо больше в размерах, но по современным меркам все равно небольшая. Я программирую на языке постскрипт не очень сложным способом и мне вполне достаточно первой программы 1998 года. Обе программы до сих пор работают даже в системе Виндовс 10.

Но вот какая странность. Эти программы сделаны так, что они сами себя устанавливают. При первом запуске они задают некоторые вопросы, на которые сами же подставляют ответы, и если вы ничего не меняли при копировании файлов, то ответы правильные. Надо со всем согласиться и все будет сделано. Они запомнят установки и больше спрашивать не будут. Проблемы у меня начались, кажется с Виндовс 8. Я перескочил на эту систему сразу из Виндовс ХР, минуя Висту и 7. Дело в том, что в Виндовс 8 система не давала программе записать в регистры. И программа не могла закончить установку. И при каждом запуске она снова и снова задает те же самые вопросы, а потом пишет, что установка провалилась. Но все равно работает. Я восемь с половиной лет работал в системе 8 и 8.1. Мне давно надоело отвечать на вопросы, я просто закрывал эти окна, а программа работала как часы.

## 2. ПРОБЛЕМА И РЕШЕНИЕ

И вот после многих лет я пересел на новый компьютер с Виндовс 10. Программа переносимая, ее не надо устанавливать, достаточно просто скопировать файлы в любое место. Она сама себя устанавливает. Но я запомнил, что установки не срабатывают. И я по старинке все это пропустил, ожидая, что программа и так заработает. Но случился облом. Программа запускается, но не работает. Чего-то не может найти, чего-то не хватает. Это было неприятно. Я стал думать как быть и пошел по ложному пути. Но о нем я расскажу после. А пока о том -- как я все же решил эту проблему.

У меня сохранилась подсказка, что программа сама себя устанавливает на какой-то компьютер, но при переносе на другой компьютер надо запустить программу (ungsvw32.exe). Эта программа уничтожит старые установки. И затем при

запуске самой программы Gsview она себя установит правильно на новый компьютер. И вот это обязательно надо делать даже если установки и не запоминаются в системе. То есть можно пропускать установки каждый следующий раз, но первый раз надо все сделать так, как указано. Надо уничтожить старые установки и прогнать новые. Хотя регистры и не будут записаны, программа кое-что записывает в свои собственные файлы. И именно поэтому она не может работать, если это не сделать.

Я устанавливал первую версию. Но такая же ситуация и с последней (второй) версией программы. Там такой механизм установки все равно сохранился. Но я сам второй версией не пользуюсь, хотя могу ее запускать. Просто в этом нет необходимости. Я ее скачал на всякий случай, чтобы было. Неясно как долго будут поддерживать 32-битные программы, но пока все работает.

### 3. СИТУАЦИЯ В МИРЕ

Если бы я сразу догадался сделать как написано выше, то я даже не стал бы интересоваться вопросом о том, а что сейчас имеется в мире по этому поводу. Ведь моих программ уже нигде нет, это реликт, раритет, антиквариат. Я первым делом подумал, что мои программы устарели и надо искать поновее. Дело в том, что я и раньше интересовался этим вопросом и нашел одну новую программу, которая нормально работала под Виндовс, но была какой-то уж очень примитивной. Я сделал запрос именно на указанные программы. И вот какая странная ситуация. Самая последняя версия программы Gsview имеет версию 6.0. Ее предлагала фирма Artifex. Но она от нее отказалась и даже не дает ее скачивать на своем сайте. Можно найти только копии. У меня была эта программа, но она уже не работает. У этой фирмы осталась только программа Ghostscript версии 9.54 и к ней вообще нет пары. Версия не очень далеко ушла от 9.0, которая у меня есть с парой.

С другой стороны, есть программа Gsview версии 5.0 от фирмы Ghostgum, но на своем сайте они не дают свою версию 7.0 программы Ghostscript. Впрочем они и Gsview не дают. Она есть только в копиях. На своем сайте они говорят, что ее не поддерживают и ссылаются на версию 6.0 от фирмы Artifex, от которой те тоже отказались. То есть скачать ничего нельзя. Указанные мной выше программы я вообще не смог найти. Кстати моя программа Gsview версии 4.9 тоже от фирмы Ghostgum. Но мои программы уже никто не предлагает, точнее поисковик Яндекс их не нашел. Родной сайт, где их можно было получить давно не работает. То есть ситуация весьма печальная. В общем, нет ничего удивительного, ведь скорее всего никто уже не использует постскрипт. Точнее не так. Создатели всего этого богатства, видимо, состарились и отошли от дел. А последователей у них не нашлось.

С другой стороны, я сделал запрос просто на показ и конвертирование EPS файлов. И вот тут все не так уж и плохо. Есть несколько онлайн программ, которые показывают и конвертируют EPS файлы. На сайте (<https://epsviewer.org/>) можно даже скачать установщик программы Free EPS Viewer 3.2 для показа eps файлов с кое-какими опциями по конвертированию их в другие форматы. Удобство программы Gsview в том, что она показывает файлы с масштабированием и одновременно показывает координаты курсора в единицах pt. Это очень удобно именно при ручном кодировании постскрипт рисунков. Более того, стоит переписать файл и программа автоматически показывает обновленную версию при переходе к ее окну. А просто посмотреть eps файл можно методом конвертирования его в pdf, который даже браузер показывает. Правда лично мне это просто, потому что есть программа Миктех, которая это умеет.

Впрочем Миктех тоже легко и просто скачать с моих облаков и скопировать на компьютер. Даже устанавливать не надо. А программа EPS Viewer потребовала установить интерпретатор MS .NET 3.5. То есть как-то жить можно, но альтернативной замены программе (Gsview + Ghostscript) 1998 года нет. И это поразительно. Я теперь понимаю каким образом пропадали древние технологии. Например, изготовления кирпича. Мастера умирали, а замены им не оказалось. Так что берите у меня программы, пока они есть. Скоро и это пропадет. Вот ссылки для скачивания. Любые ссылки в pdf файле можно кликать.

простая и короткая версия 2.6+5.50 -- <https://www.dropbox.com/s/ivfluiuc0h2gxuy/gs550.zip?dl=1>

последняя и длинная версия 4.9+9.00 -- <https://www.dropbox.com/s/r101ihwhhdv10su/gs900.zip?dl=1>

программа Миктех -- <https://www.dropbox.com/s/6dak3p3wcbejo6r/Miktex.zip?dl=1>

.